

**СПОРТИВНЫЙ РЕГЛАМЕНТ  
ТУРНИРА «LOVE CUP»**

## ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>ОГЛАВЛЕНИЕ</b>	<b>2</b>
<b>1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ</b>	<b>3</b>
<b>2.ОРГАНИЗАТОРЫ</b>	<b>3</b>
<b>3.УЧАСТИЕ В ТУРНИРЕ</b>	<b>3</b>
<b>4.ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА И ИГРОВАЯ ДИСЦИПЛИНА</b>	<b>4</b>
<b>5.СРОКИ, МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ И ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ</b>	<b>4</b>
<b>6.СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ</b>	<b>5</b>
<b>7.ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ В МАТЧЕ</b>	<b>6</b>
<b>8.ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ</b>	<b>6</b>
<b>9.ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ</b>	<b>7</b>
<b>10. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ, ПРИЗОВОЙ ФОНД И ПОРЯДОК ВРУЧЕНИЯ ПРИЗОВ</b>	<b>8</b>
<b>11. ПЕРЕЧЕНЬ ЗАПРЕЩЕННЫХ ДЕЙСТВИЙ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ ЗА НАРУШЕНИЯ НА ТУРНИРЕ</b>	<b>11</b>
<b>12. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИЙ</b>	<b>16</b>

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Киберспортивное событие под названием Турнир по компьютерной игре «Counter-Strike 2» – «LOVE CUP» (далее - Турнир), проводится с целью выявления лучших команд по компьютерной игре «Counter-Strike 2».

1.2. Финансовое обеспечение Турнира осуществляется за счет Организатора.

1.3. Официальные источники Турнира:

1.3.1. Платформа организации - [challonge.com](https://challonge.com)

1.3.2. Телеграм-канал – Телеграм-канал будет создан после окончания регистрации (после 24.11.2024)

## **2. ОРГАНИЗАТОРЫ**

2.1. Организатором Турнира является Общество с ограниченной ответственностью «Электроник Машрум», юридический адрес: 125413, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Головинский, пр-д Солнечногорский, д. 11, пом. 1/3; ОГРН 5177746150907, ИНН 7730239595, КПП 774301001 (далее - Организатор Турнира).

2.2. Издателем игры «Counter Strike 2», являющейся дисциплиной Турнира, является «Valve Corporation», юридический адрес: 10400 NE 4th St floor 14, Bellevue, WA 98004, Соединенные Штаты.

2.3. Непосредственное руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет Организационный комитет (далее Оргкомитет), формируемый Организатором.

2.4. Обеспечение соблюдения правил игры при проведении Турнира осуществляется судейским комитетом (далее Судейский комитет), который формирует Оргкомитет.

## **3. УЧАСТИЕ В ТУРНИРЕ**

3.1. Участниками признаются физические лица, зарегистрированные на Турнир.

3.2. Для регистрации на турнир необходимо выполнить следующие действия:

3.2.1. Зарегистрироваться на турнирной платформе [challonge.com](https://challonge.com);

3.2.2. Подать заявку на участие в турнире на платформе <https://lovecup-beeline.ru/>;

3.3. Для участия в турнире игрок должен достигнуть возраста 18 лет на момент официального начала турнира.

3.4. К Турниру допускаются граждане: Российской Федерации. Каждый участник обязан уважительно относиться к Организатору Турнира и его участникам.

3.5. Организатор сохраняет за собой право не допустить до Турнира участников, если их игровые имена (никнеймы) или название команды:

3.5.1. Защищены авторскими правами третьей стороны (кроме случаев наличия у таких участников лицензий и иных юридических документов, разрешающих иметь данное название и/или никнейм);

3.5.2. Сходны или идентичны названиям и/или никнеймам других участников или команд Турнира;

3.5.3. Сходны или идентичны названиям и/или никнеймам официальных лиц Турнира;

3.5.4. Имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение;

3.5.5. Содержат названия кейсов/рулеток и других неофициальных ресурсов распространения внутриигрового контента;

3.6. Участники обязаны соблюдать пользовательское соглашения игры «Counter Strike 2».

#### **4. ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА И ИГРОВАЯ ДИСЦИПЛИНА**

4.1. Игровая платформа: PC – Steam.

#### **5. СРОКИ, МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ И ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ**

5.1. Общий срок проведения Турнира с 11.11.2024 по 08.12.2024, не включая срок выдачи Призов:

5.1.1. Анонсирование и набор участников — с 11.11.2024 по 24.11.2024.

5.1.2. Отбор по креативным видео — прием до 29.11.2024.

5.1.3. Открытые квалификации: 30.11.2024 вместе с парой пройти отборочный онлайн-турнир в режиме «Напарники».

5.1.4. LAN - плей офф — 08.12.2024.

5.2. Информация об открытии регистрации публикуется в официальных источниках Турнира (см. пункт 1.3).

5.3. Команда может состоять из 2 игроков: один участник мужского пола и второй участник женского пола.

5.4. Командам запрещается производить замены.

5.5. Местом проведения Турнира является сеть Интернет. Турнир проводится в онлайн-режиме вплоть до плей-оффа стадии, начинающейся 08.12.2024.

5.6. Гранд-Финал проводится в формате LAN в г. Москве.

5.7. Организатор оставляет за собой право изменять дату, время и место проведения любых матчей Турнира, а также Регламент, заблаговременно уведомив участников.

5.8. Информация, размещенная в официальных источниках Турнира, считается полученной его участниками в день ее размещения.

## **6. СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ**

6.1. Турнир проходит в 3 этапа:

6.1.1. Отборочный онлайн-турнир;

6.1.1.1. Турнир проходит по олимпийской системе с выбыванием. Олимпийская система с выбыванием – система, при которой участник соревнований, проигравший встречу, выбывает из дальнейшего участия в данных соревнованиях.

6.1.1.2. Формат матчей Отборочных онлайн-турниров: Во1.

6.1.1.2.1. Во1 - формат проведения, при котором серия продолжается до одной победы. Счет может быть 1:0, 0:1.

6.1.2. Плей-офф;

6.1.2.1. Плей-офф проходит по сетке на 8 участников с системой единичного выбывания. Система единичного выбывания – система, при которой участник соревнований, проигравший одну встречу, выбывает из дальнейшего участия в данных соревнованиях.

6.1.2.2. Формат матчей Плей-офф: Во3.

6.1.2.2.1. Во3 - формат проведения, при котором серия длится до двух побед. Счет может быть 2:0, 0:2, 2:1, 1:2.

6.1.3. Гранд-Финал;

6.1.3.1. Формат матча: Во5.

6.1.3.1.1. Во5 - формат проведения, при котором серия длится до трех побед. Счет может быть 3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3, 0:3.

## **7. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ В МАТЧЕ**

- 7.1. Допускается переигровка матчей по причине разрыва соединения, если проблема с соединением возникла до нанесения первого урона.
- 7.2. Переигровка матчей допускается до нанесения первого урона.
- 7.3. Процесс запроса переигровки матча:
  - 7.3.1. Участник команды должен сделать Скриншот/Запись игры, доказывающий разрыв соединения.
  - 7.3.2. Написать в общий чат игры о том, что вы запрашиваете переигровку матча.
  - 7.3.3. Сдаться в текущей игре.
  - 7.3.4. Уведомить Организатора о данной проблеме путем отправки «репорта» на турнирной платформе или в специальном чате Telegram (который будет создан после регистрации), а также предоставить доказательства разрыва соединения.
- 7.4. Переигровка стадии выбора карт невозможна.
- 7.5. Судьи могут принять решение о переигровке любого матча.
- 7.6. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут Участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 7.7. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» могут повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 7.8. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.
- 7.9. Все претензии, связанные с нарушением правил игры во время матча, подаются в течение 5 минут после окончания матча судье, другие жалобы рассмотрению не подлежат.
- 7.10. Решение судей является окончательным и не подлежит обсуждению.

## **8. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ**

- 8.1. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к администрации Турнира, а также к другим участникам и Организатору Турнира. Участники обязаны воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений.
- 8.2. После двух нарушений правил, указанных в п. 9.1, команда дисквалифицируется с Турнира.

8.3. Организатор вправе дисквалифицировать команду с Турнира за единичное грубое нарушение правил.

## **9. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ**

9.1. Принимая участие в Турнире, Участники принимают и обязуются выполнять требования настоящего Регламента Турнира.

9.2. Факт участия в Турнире означает согласие соответствующего Участника на обработку его персональных данных (паспортные данные или свидетельство о рождении, фамилия, имя, отчество, адрес электронной почты, внутриигровой ID) для проведения Турнира, в том числе для информирования Победителей о победе в Турнире, о способе и времени получения Приза и для вручения соответствующего Приза.

9.3. Согласно Правилам компьютерного спорта (приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335), участник обязуется предоставить судьям и организаторам фото или скан-копии 1 и 2 страниц паспорта для участников.

9.4. Победители Турнира дают согласие на предоставление Организатору своих персональных данных и их обработку, с целью декларирования дохода и предоставления отчетности в налоговые органы. Для получения Главного приза, Победители предоставляют Организатору следующую информацию: ФИО, паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан), адрес регистрации, телефон, адрес электронной почты, дату рождения, ИНН, СНИЛС. Победители Турнира также соглашаются с передачей Организатором Издателю перечисленных персональных данных с целью выдачи Главного приза.

9.5. Согласие дается на следующие действия с персональными данными с использованием средств автоматизации и/или без использования таких средств: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передача (предоставление, доступ), блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

9.6. Участники Турнира соглашаются с передачей Организатором в сторону ООО "ЭмЭмЭс Коммьюникейшнз" персональных данных, а именно: имя, адрес электронной почты, для осуществления своевременного информирования участников о спонсорских активностях, ведущихся в рамках Турнира и после его окончания.

9.7. В рамках осуществления цели обработки персональных данных Организатор вправе в том числе передавать своим работникам, уполномоченным государственным органам, банкам и платежным агентам, а также размещать, хранить, обрабатывать персональные данные, в том числе в базах данных, электронных системах Организатора персональных данных, включая в том числе в сети Интернет, а также в архивах Организатора персональных данных в течение срока, установленного законодательством РФ.

9.8. Согласие на обработку персональных данных действует в течение 1 (одного) года с момента подписания. Участник настоящим уведомляется о праве отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который должен быть направлен по адресу местонахождения Организатора по почте заказным письмом с уведомлением о вручении.

9.9. Организатор не несет ответственности в случае невыполнения своих обязательств, вследствие предоставления Участником Турнира неполных, устаревших, недостоверных персональных данных.

## **10. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ, ПРИЗОВОЙ ФОНД И ПОРЯДОК ВРУЧЕНИЯ ПРИЗОВ**

10.1. По окончании Турнира Организатор Турнира проводит подведение итогов, в результате чего определяются 2 (два) Победителя (два физических лица из одной Команды).

10.2. Выдачу Главного приза каждому Победителю производит Организатор Турнира.

10.3. Главный приз состоит из материальной и денежной частей.



10.4. Победителям Турнира не может быть выплачен денежный эквивалент материальной части приза, а также денежная часть приза отдельно.

10.5. Количество Главных призов ограничено призовым фондом Турнира.

10.6. Материальная часть Главного приза Турнира на одного Победителя включает:

10.6.1. Персональный компьютер в корпусе, в состав которого входит:

10.6.1.1. Процессор Intel Core i7 - 12700KF OEM

10.6.1.2. Материнская плата ASUS ROG MAXIMUS Z690 HERO EVA

10.6.1.3. Видеокарта ""MSI RTX 4070 Ti VENTUS 3X E1 12G OC""

10.6.1.4. M.2 SSD Kingston FURY Renegade (SFYRD/2000G)

10.6.1.5. Блок питания 1000W Phanteks AMP Black

10.6.1.6. Оперативная память 32Gb DDR5 5600MHz Kingston Fury Beast (KF556C40BB-32)

10.6.1.7. Вентилятор Phanteks PH-F120M25 DRGB PWM Black

10.6.1.8. Кулер ID-COOLING FROZN A610 Black

10.6.1.9. Корпус PHANTEKS Eclipse G360A"

10.6.2. 2 (два) монитора Samsung Odyssey G7 32 дюйма;

10.6.3. Клавиатура Logitech G715 Aurora Collection GX RED Linear;

10.6.4. Игровая мышь Logitech G PRO X SUPERLIGHT 2;

10.6.5. Гарнитура Logitech G Pro X 2 беспроводная;

10.6.6. Микрофон HyperX QuadCast;

10.6.7. Аудиокарта Creative Sound Blaster X4;

10.6.8. Камера Elgato Facecam;

10.6.9. Игровое кресло HIPER HGS-112.

10.7. Организатор Турнира выполняет функцию Налогового агента в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации о налогах и сборах.

10.8. Факт участия физического лица в Турнире означает полное его согласие с настоящим Регламентом. Участник Турнира, присоединяясь к настоящему данному Регламенту, подтверждает, что ознакомлен и согласен с тем, что Организатор Турнира выступает Налоговым агентом по отношению к Победителю, получившему Главный приз Турнира и, как Налоговый агент, удержит из денежной части приза, указанной в акте приема-передачи приза, сумму НДФЛ по ставке 35% (тридцать пять процентов) в связи с рекламной направленностью Турнира.

10.9. Главный приз передается Победителю 08.12.2024 на основании акта приема-передачи приза и при условии предоставления Победителем Организатору Турнира персональных данных, указанных в п. 9.4. настоящего Регламента. В случае отсутствия у Победителя в день выдачи Главного приза (08.12.2024) персональных данных, указанных в п. 9.4. настоящего Регламента, выдача Главного приза переносится до момента предоставления Победителем персональных данных, указанных в п. 9.4. настоящего Регламента, но не более чем на 90 (девяносто) календарных дней со дня окончания Турнира и объявления Победителей. После истечения указанного срока Организатор Турнира имеет право распорядиться Главным призом по своему усмотрению.

10.10. Срок выдачи Главных призов может быть изменен Организатором турнира в случае наступления форс-мажорных обстоятельств. Форс-мажорными обстоятельствами признаются обстоятельства, предусмотренные Законодательством РФ.

10.11. Организатор Турнира вправе заменить наименования, входящих в состав материальной части Главного приза (п. 10.6. настоящего Регламента), на аналогичные по стоимости и качеству товары.

## **11. ПЕРЕЧЕНЬ ЗАПРЕЩЕННЫХ ДЕЙСТВИЙ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ ЗА НАРУШЕНИЯ НА ТУРНИРЕ**

### 11.6. Перечень запрещенных действий на турнире

11.6.1. Запрещено использование любых устройств, дающих преимущество над остальными игроками;

11.6.2. Запрещается установка и использование программного обеспечения или модификация программного обеспечения, используемого на соревнованиях, с целью изменять вид и настройки программного обеспечения спортивной дисциплины или изменять характеристики объекта управления, если это приводит к созданию неравных условий для участников соревнований при проведении соревнований;

11.6.3. Запрещается аппаратное или программное переназначение кнопок и других элементов устройств ввода, если оно производится вне стандартных интерфейсов игры;

11.6.4. Запрещается намеренное использование багов игры, предоставляющих преимущество одной из сторон;

11.6.5. Следующие действия участников соревнований влекут за собой применение дисциплинарных взысканий (спортивных санкций):

11.6.5.1. Пререкания с судьями и соперниками, как в устной форме, так и посредством внутриигровых и других программных инструментов текстового общения – предупреждение;

11.6.5.2. Нецензурная речь, пререкания и ругань с соперниками – предупреждение;

11.6.5.3. Написания избыточного количества сообщений (флуд) во внутриигровой «чат» или в чат внутри лобби на турнирной платформе – предупреждение;

11.6.5.4. Написание во внутриигровой чат или чат матчевого лобби на турнирной платформе рекламы, спама, ссылок на любые ресурсы - предупреждение;

- 11.6.5.5. Преднамеренное затягивание начала матча – предупреждение;
- 11.6.5.6. Попытка оказать любым способом влияние на принятие судьей решения по спорным игровым ситуациям – предупреждение;
- 11.6.5.7. Преднамеренный беспричинный дисконнект (неподтвержденный скриншотом, свидетельствующим о наличии у участника технических проблем) во время игры – предупреждение, либо присуждение поражения в матче;
- 11.6.5.8. Неуважительные действия по отношению к зрителям, другим участникам соревнований, судьям или официальным лицам, нецензурная лексика как устно, так и посредством любых чатов турнира, в т. ч. на любых языках – предупреждение, повторное – техническое поражение в матче;
- 11.6.5.9. Использование в символике, никнейме, названии команды символов, носящих политическое или религиозное значение - предупреждение, а также принудительная замена никнейма, названия команды организаторами;
- 11.6.5.10. Намеренные помехи проведению других матчей – предупреждение;
- 11.6.5.11. Указание неверных регистрационных данных – предупреждение и последующее обязательное исправление данных, в случае невозможности исправить или при обнаружении судьями факта намеренной фальсификации данных участником (предоставление недостоверных ФИО, возраста и иных данных) – отстранение команды от участия в турнире;
- 11.6.5.12. Передача своего аккаунта другим лицам, постоянная или временная – удаление с соревнований (если обнаружено на соревнованиях) как участника соревнований, передавшего свой аккаунт, так и того, кто играл за него с возможной последующей дисквалификацией;
- 11.6.5.13. Излишне частое, необоснованное и бесполезное использование внутриигрового чата игры – предупреждение;
- 11.6.5.14. Опоздание к началу матча по расписанию: до 10 минут – предупреждение, свыше 10 минут – присуждение поражения в матче. Организатор соревнований вправе ужесточать или ослаблять временные рамки;

11.6.5.15 Отказ изменить игровой псевдоним или название команды, использующиеся на соревнованиях в турнирной таблице – назначение такового на усмотрение главного судьи и предупреждение; в случае невозможности изменения участник соревнований может быть не допущен на соревнование.

11.6.5.16. Отказ или невозможность по требованию судьи предоставить документы, удостоверяющие личность;

11.6.5.17. Необоснованное затягивание начала матча, отсутствие готовности по прошествии установленного времени до начала матча – в случае игнорирования предупреждения – присуждение поражения в текущем матче;

11.6.5.18. Обнаружение судьями факта участия в матче игрока, незарегистрированного в составе команды – отстранение команды от участия в турнире;

11.6.5.19. Отказ или невозможность предоставления скриншота по требованию судьи – удаление игрока, либо техническое поражение в матче, либо отстранение команды от участия в турнире;

11.6.5.20. Обнаружение судьями факта использования любого технического устройства кроме смартфона и планшета – отстранение команды от участия в турнире;

11.7. Виды санкций. За нарушение правил компьютерного спорта и нарушение регламента к участникам соревнований уполномоченными судьями могут применяться следующие санкции:

11.7.1. Предупреждение;

11.7.1.1. Предупреждение является спортивной санкцией, которая применяется за совершение впервые незначительного нарушения и выражается в письменном напоминании о сути обязательного для соблюдения правила, сопряженном с угрозой применения иной более строгой спортивной санкции в случае совершения нарушения в будущем;

11.7.1.2. За совершение повторного нарушения может быть применено второе предупреждение, влекущее за собой удаление игрока или техническое поражение в матче.

11.7.2. Удаление игрока;

11.7.2.1. Удаление игрока является спортивной санкцией, которая выражается в требовании покинуть текущий матч и запрета на участия в нем;

11.7.2.2. Участник получает запрет на дальнейшее участие в соревнованиях при повторном удалении.

11.7.2.3. В случае удаления игрока с текущего матча, команда доигрывает матч в неполном составе.

11.7.2.4. Удаление применяется в случае применения второго предупреждения, а также в случаях:

- осуществления командой несогласованной замены;
- указания никнейма и/или наименования команды, защищенного правами третьих лиц (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя на такое использование), сходного или идентичного никнейму других участников соревнований и/или наименованию другой команды, сходного или идентичного никнейму официальных лиц спортивных соревнований, имеющего нецензурное, непристойное или оскорбительное значение;
- несоблюдения принципов спортивного поведения и честной игры;
- использования нескольких игровых аккаунтов;
- опоздание на начало матча, в случае отсутствия замены у команды или в случае, если команда не произвела замену заблаговременно;

11.7.3. Техническое поражение команды в матче;

11.7.3.1. Техническое поражение в матче является спортивной санкцией, которая выражается в присуждении команде – нарушителю поражения в матче, а его/её оппоненту – победы в матче. В случае, если матч, в рамках которого должно быть применено техническое поражение, был сыгран, его результаты подлежат аннулированию;

11.7.3.2. Техническое поражение в матче применяется в случаях:

- использования любого программного обеспечения, влияющего на внутриигровую механику дисциплин соревнований, в том числе предназначенного для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (в данном случае к команде также применяется санкция «Отстранения команды от участия в турнире»);
- предоставления лицом недостоверной информации о себе: ФИО, возраст, иные данные (в данном случае к команде также применяется санкция «Отстранения команды от участия в турнире»);
- обнаружения судьями несоответствия кем-то из участников требованиям регламента турнира: несоответствие возрастным требованиям, отсутствия необходимых документов (в данном случае к команде также применяется санкция «Отстранения команды от участия в турнире»);
- грубого нарушения обязанности придерживаться общепринятых норм поведения, проявления неуважительного отношения к официальным лицам соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
- задержки начала матча или опоздания к началу матча;
- невозможности продолжить участие в матче по состоянию здоровья.

11.7.4. Отстранение команды от дальнейшего участия в турнире;

11.7.4.1. Отстранение команды от участия в турнире является спортивной санкцией, которая выражается в запрете на дальнейшее участие в турнире. В случае применения данной санкции к команде все ее результаты аннулируются, а во всех матчах турнирной сетки ей присуждается техническое поражение.

11.7.4.2. Отстранение команды от участия в турнире применяется в случаях:

- использования любого программного обеспечения, влияющего на внутриигровую механику дисциплин соревнований, в том числе предназначенного для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту;
- предоставления лицом недостоверной информации о себе (ФИО, возраст, иные данные);
- обнаружения судьями несоответствия кем-то из участников требованиям регламента турнира (несоответствие возрастным требованиям, отсутствия необходимых документов);
- Обнаружение судьями факта участия в матче игрока, незарегистрированного в составе команды;
- Обнаружения судьями факта использования членами команды любого устройства кроме смартфона или планшета;
- Получения командой двух технических поражений в матчах за нарушения спортивного поведения и правил честной борьбы.

## **12. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИЙ**

12.6. Все претензии или результаты игры принимаются только после «репорта» на турнирной платформе или в личных сообщениях с главным судьей турнира.

12.7. Все претензии касательно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания соответствующего матча.



12.8. Решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящем Регламенте, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

12.9. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого главным судьей Турнира, является причиной присуждения технического поражения в текущем матче.